

## Appendix E – Rekommenderade Hand signaler och Utrop



**1. Näste servare**



**2. Bryt**



**3. Poäng**

	A	B	C	D	E
1	<b>SITUATION</b>	<b>DOMARENS SIGNAL</b>	<b>DOMARENS UTROP</b>	<b>ASSISTERANDE DOMARENS SIGNAL</b>	<b>ASSISTERANDE DOMARENS UTROP</b>
2	I början av varje set	Peka med öppen hand mot förste servare <sup>1</sup>	"X servar 0-0 (eller annat överenskommet utrop)	Inget	Inget
3	Byte av serve	Peka med öppen hand mot näste servare <sup>1</sup>	Inget	Inget	Inget
4	Återupptagande av spel efter godkänd paus	Peka med öppen hand mot näste servare <sup>1</sup>	Upprepa poängställningen	Inget	Inget
5	Poäng	Höj armen närmast vinnaren av poängen så att den övre delen av armen är horisontell och den undre delen är vertikal med den knutna handen uppåt <sup>3</sup>	Uppge den nya poängställningen	Inget	Inget
6	Nätserve	Så fort bollen har nuddat rätt sida av spelytan, höj armen ovanför huvudet <sup>2</sup> , peka på nätet om nödvändigt	"Bryt" och upprepa tidigare poängställning  <b>Svensk version</b> "Nät"	Så fort bollen har nuddat rätt sida av spelytan, höj armen ovanför huvudet <sup>2</sup> , peka på nätet om nödvändigt	Inget  <b>Svensk version</b> "Nät"
7	Ej regelrätt serve	Höj armen närmast mottagaren så att den övre delen av armen är horisontell och den undre delen är vertikal, med den knutna handen uppåt <sup>3</sup>	"Fel" samt uppge den nya poängställningen	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Fel" och förtydliga för domaren om nödvändigt (Domaren utropar ny poängställning)
8	Vid serve i dubbel studsar boll på fel bordshalva	Visa poäng för mottagaren <sup>3</sup> , peka på mittlinjen om nödvändigt	"Fel" samt uppge den nya poängställningen	Inget	Inget
9	Felaktig serve (Text bollen missar bordet)	Visa poäng för mottagaren <sup>3</sup>	Uppge den nya poängställningen	Inget	Inget
10	Tveksamhet vad gäller regelrätt serve (Första tillfället i matchen)	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Bryt", varna* servaren och upprepa tidigare poängställning  <b>*Svensk kommentar</b> Varna innebär ej att ge gult kort	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Stopp", varna* servaren och förtydliga för domaren om nödvändigt (Domaren utropar tidigare poängställning)  <b>Svensk version</b> "Bryt" <b>*Svensk kommentar</b> Varna innebär ej att ge gult kort

	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>
	<b>SITUATION</b>	<b>DOMARENS SIGNAL</b>	<b>DOMARENS UTROP</b>	<b>ASSISTERANDE DOMARES SIGNAL</b>	<b>ASSISTERANDE DOMARES UTROP</b>
11	Tveksamhet vad gäller regelrätt serve (Ytterligare tillfälle av samma spelare eller par)	Visa poäng för mottagaren <sup>3</sup>	"Fel" samt uppge den nya poängställningen	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Fel" och förtydliga för domaren om nödvändigt (Domaren utropar ny poängställning)
12	Avbrott i spelet (Texten boll kommer in i hagen)	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Bryt" och upprepa tidigare poängställning	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Stopp"  <b>Svensk version</b> "Bryt"
13	Felaktig ordningsföljd av servare, mottagare eller sida som upptäcks under pågående boll	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Bryt", korrigera spelordning och upprepa tidigare poängställning	Inget	Inget
14	Råd som ges under spelet, första tillfället	Höj armen över huvudet <sup>2</sup> Håll upp ett gult kort mot lagbrytaren utan att lämna stolen	"Bryt", om bollen är i spel, varna rådgivaren och upprepa tidigare poängställning	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Stopp" och informera domaren  <b>Svensk version</b> "Bryt"
15	Råd som ges under spelet, efterföljande tillfälle	Höj armen över huvudet <sup>2</sup> Håll upp ett rött kort mot lagbrytaren utan att lämna stolen	"Bryt", om bollen är i spel, skicka iväg rådgivaren från spelområdet samt upprepa tidigare poängställning	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Stopp" och informera domaren  <b>Svensk version</b> "Bryt"
16	Boll som hindras av spelaren	Visa poäng för vinnaren/vinnarna av poängen <sup>3</sup>	Uppge den nya poängställningen	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Stopp" och informera domaren  <b>Svensk version</b> "Bryt"
17	Annan överträdelse som inte automatiskt stoppar spelet	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Stopp" samt uppge den nya poängställningen  <b>Svensk version</b> "Bryt"	Inget	Inget
18	Kantboll närmast assisterande domaren som avslutar spelet	Visa poäng för vinnaren av poängen <sup>3</sup>	Uppge den nya poängställningen	Peka mot bordets kant där bollen träffade om nödvändigt	"Kant"

	A	B	C	D	E
	SITUATION	DOMARENS SIGNAL	DOMARENS UTROP	ASSISTERANDE DOMARENS SIGNAL	ASSISTERANDE DOMARENS UTROP
19	Kantboll på övriga sidor	Visa poäng för vinnaren av poängen <sup>3</sup> samt peka mot bordets kant där bollen träffade om nödvändigt	Uppge den nya poängställningen	Inget	Inget
20	Bollen träffar på sidan av bordet närmast assisterande domaren och avslutar spelet	Visa poäng för vinnaren/vinnarna av poängen <sup>3</sup>	Uppge den nya poängställningen	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Sida"
21	Om tidsgränsen har uppnåtts för inslagningen	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Tid"	Om assisterande domare är tidtagare, höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Tid"
22	Om tidsgränsen har uppnåtts (Om assisterande domare är tidtagare)	Höj armen över huvudet <sup>2</sup> , efter assisterande domarens signal och utrop	"Bryt" om nödvändigt, meddela att slagräkning påbörjas och upprepa tidigare poängställning	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Tid"
23	Om tidsgränsen har uppnåtts (Om domaren är tidtagare)	Höj armen över huvudet <sup>2</sup>	"Tid" samt meddela att slagräkning påbörjas och upprepa tidigare poängställning	Inget	Inget
24	Begäran av "Time-out"	Höj armen över huvudet <sup>2</sup> och håll upp ett vitt kort på den sidan där spelare eller par står som begärt time-out. Kortet hålls upp till dess att assisterande domaren har placerat en speciell skylt eller markör på bordet <b>Svensk version</b> <i>Höj armen över huvudet<sup>2</sup> och håll upp ett vitt kort på den sidan där spelare eller par står som begärt time-out. Kortet hålls upp till dess att time-uten är slut</i>	Time-out	Placera en speciell skylt (eller vit markör) på den bordshalvan där spelare eller par som begärt time-out står. Stå vid sidan av assisterande domarens domarbord tills time-uten är slut och det är dags att ta bort skylt (eller markör) <b>Svensk version</b> <i>Inget</i>	Inget
25	Begäran av time-out (Om det inte finns en assisterande domare)	Höj armen över huvudet <sup>2</sup> och håll upp ett vitt kort på den sidan där spelare eller par står som begärt time-out. Kortet hålls upp till dess att time-uten är slut	Time-out		

	A	B	C	D	E
	SITUATION	DOMARENS SIGNAL	DOMARENS UTROP	ASSISTERANDE DOMARENS SIGNAL	ASSISTERANDE DOMARENS UTROP
26	När time-outen är slut (Om assisterande domare är tidtagare)	När spelarna kommer tillbaka, peka med öppen hand mot näste spelare <sup>1</sup>  <b>Svensk version</b> <i>Se ovan samt placera ett vitt kort vid räkneverket</i>	Upprepa tidigare poängställning	Ta bort speciell skylt (eller vit markör) från bordet och placera en vit markör vid räkneverket  <b>Svensk version</b> <i>Placera ett vitt kort vid räkneverket</i>	"Tid" om spelarna inte kommit tillbaka
27	När time-outen är slut (Om domaren är tidtagare)	När spelarna kommer tillbaka, peka med öppen hand mot näste spelare <sup>1</sup>  <b>Svensk version</b> <i>Se ovan samt placera ett vitt kort vid räkneverket</i>	"Tid" om spelarna inte kommit tillbaka och upprepa tidigare poängställning	Ta bort speciell skylt (eller vit markör) från bordet och placera en vit markör vid räkneverket  <b>Svensk version</b> <i>Placera ett vitt kort vid räkneverket</i>	Inget
28	Olämpligt uppträdande (Vid första tillfället)	Håll upp gult kort mot felande spelare, utan att lämna stolen  <b>Svensk version</b> <i>Se ovan samt placera ett gult kort vid räkneverket</i>	"Bryt" om bollen är i spel, varna felande spelare och upprepa tidigare poängställning	Höj armen över huvudet <sup>2</sup> och placera en gul markör vid räkneverket	"Stopp" och informera domaren  <b>Svensk version</b> <i>"Bryt"</i>
29	Olämpligt uppträdande (Vid andra och tredje tillfället)	Håll upp gult och rött kort mot felande spelare, utan att lämna stolen  <b>Svensk version</b> <i>Se ovan samt placera ett gult och rött kort vid räkneverket</i>	"Bryt" om bollen är i spel, varna felande spelare och uppge den nya poängställningen efter utdelandet av bestraffningspoäng	Höj armen över huvudet <sup>2</sup> och placera en gul och röd markör vid räkneverket om det finns plats	"Stopp" och informera domaren  <b>Svensk version</b> <i>"Bryt"</i>
30	Vid slut av set	Inget	Setsiffror och överenskommet meddelande efter avslutat set	Inget	Inget
31	Vid slut av match	Inget	Matchesiffror och överenskommet meddelande efter avslutat set	Inget	Inget

När en boll nuddar nätet under serven, skall domaren vänta tills bollen träffar korrekt bordshalva och göra ändamålsenligt utrop, hellre än att påbörja någon ytterligare signal innan bollen är slut och som kan påverka spelet. Indexeringen i tabellen ovan hänvisar till bilderna på rekommenderade hand signaler.