

# MANUAL FÖR LOTTNING

## 1. LOTTNINGSKONTROLLANT

Lottningskontrollant, som kan vara samma person som är utsedd som överdomare, skall finnas närvarande vid alla lottningar inför eller under tävlingen.

Lottningskontrollantens uppgift är att kontrollera att gällande bestämmelser följs vad gäller bl.a. lottningsförfarande, maximerat antal starter, tidsprogram, seedning m.m. Det bör poängteras att lottningskontrollanten är ytterst ansvarig för att alla bestämmelser vid lottning följs. Lottningskontrollant skall vara närvarande vid och övervaka en tävlings samtliga lottningar. Lottningskontrollanten äger rätt till av distriktsförbundet fastställt arvode.

### 1.1 Svenska Mästerskap

Lottningskontrollant utses av SBTF.

### 1.2 Övriga tävlingar

Lottningskontrollant utses av det SDF, där tävlingen arrangeras.

## 2. SEEDNING

### a. Svenska mästerskap

SBTF fastställer vid Senior-SM seedning enligt riksranking som var gällande vid uttagningstillfället. Samtliga spelare i herr- och damsingel seedas. 16 herrar och 8 damer seedas direkt till slutspel. Övriga spelare inplaceras i pooler enligt snake-metoden.

Förbundskaptener fastställer seedning i dubbelklasserna med:

- 8 par i Herrdubbel och Mixeddubbel
- 4 par i Damdubbel

Seedning av singelklasser vid Ungdoms SM samt U20 görs enligt datarankingen. ~~Poängtabell och SM kvalificerande tävlingar samt datum för seedning bestäms av SBTF.~~ SBTF fastställer seedning vid Ungdoms SM och U20 enligt följande: samtliga spelare i singelklasserna för 14, 16, 18 och 20 år seedas. Inplacering i pooler görs enligt snakemetoden.

de 8 bästa paren i Herrjuniordubbel och Pojkdubbel, där spelarnas individuella rankingpoäng lagts samman.

de 4 bästa paren i Damjuniordubbel, Flickdubbel och Mixeddubbel, där spelarnas individuella rankingpoäng lagts samman.

Seedning av paraklasser görs av en seedningsgrupp bestående av tre personer, förbundskapten, landslagsansvarig junior samt person utsedd av SBTF.

Vid Veteran-SM gäller samma seedningsregler som vid ”övriga tävlingar”.

### **b. övriga tävlingar**

Respektive arrangör fastställer seedningen enligt resp. SDF:s bestämmande enligt nedan. Avvikelse från nedanstående rekommendation får ske om så anges i inbjudan till tävlingen. För 11-årsklasser och yngre skall det inte förekomma någon seedning.

#### **Cupspel**

<b>Antal deltagande spelare/par/lag:</b>	<b>Antal seedade:</b>
2-15	2
16-31	4
32-63	8
64-127	16
128-	32 om arrangören så finner lämpligt

#### **Poolspel**

<b>Antal pooler:</b>	<b>Antal seedade:</b>
2-3	2
4-7	4
8-15	8
16-	16

Undantag gäller vid tävlingsstandard Elit och individuella SM där en spelare per pool kan seedas.

Aktuell dataranking skall ligga till grund för seedningen.

## **3. LOTTNING**

Moderförening och farmarklubb skall betraktas som en förening och samtliga spelare skall vara anmälda i moderföreningens namn. Det är inte tillåtet att överflytta anmälan på annan person.

### **3.1 Poolspel**

Vid poollottning, om de seedade spelarna deltar i poolspelet, gäller att 1:a seedade placeras i pool 1, 2:a seedade i pool 2, o s v. Spelare från samma förening skall så långt möjligt lottas i olika pooler. Om antalet spelare från en förening är fler än antalet pooler, skall spelarna lottas en vardera i respektive pool och övriga sedan slumpvis lottas ut i olika pooler. Detta utan hänsyn till inbördes ranking i föreningen.

Vid poolspel med snakemetoden skall alla spelarna rangordnas från första till sista spelaren och de placeras sedan ut i rangordning i poolerna. Hänsyn tas till

klubbtilhörighet och lottningen justeras så att man byter plats med närliggande i rangordningen vid fler spelare från samma förening i samma pool.

Varje pool skall så långt som möjligt innehålla minst fyra spelare. I varje poolklass får det finnas maximalt tre pooler med tre spelare. Från poolen skall minst de två främsta gå till slutspel.

### **3.1.1 Slutspelslottning vid poolspel – där seedade spelare deltagit i poolspelet**

Segraren i seedad pool (behöver således inte vara den spelare som ursprungligen var seedad) utplaceras/lottas enligt följande:

- Segraren i seedad pool 1 (seedad som nr 1) placeras på övre halvans översta plats.
- Segraren i seedad pool 2 (seedad som nr 2) placeras på nedre halvans nedersta plats
- Segrarna i seedad pool 3-4 lottas ut på övre halvans nedersta plats respektive under halvans översta plats
- Segrarna i seedad pool 5-8 lottas ut på första och tredje kvartens nedersta platser respektive andra och fjärde kvartens översta platser.
- Segrarna i seedad pool 9-16 lottas ut utlottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelarnas nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelarnas översta platser.

**Övriga** poolsegrare skall i första slutspelsomgången, om möjligt, inte lottas mot annan poolsegrare. Spelare från samma pool skall placeras på varsin halva. Poolsegrare skall fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar. Någon hänsyn till föreningsprincipen behöver inte tas. Detta innebär att spelare från samma förening kan mötas redan i slutspelets första omgång.

### **3.1.2 Slutspelslottning vid poolspel – där seedade spelare inte deltagit i poolspelet**

- Spelare seedad som etta placeras på övre halvans översta plats.
- Spelare seedad som två placeras på nedre halvans nedersta plats.
- De två närmast seedade utlottas på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.
- De fyra närmast seedade utlottas på första och tredje kvartarnas nedersta platser respektive andra och fjärde kvartarnas översta platser.
- De åtta närmast seedade utlottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelarnas nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelarnas översta platser.

Poolsegrare skall i första slutspelsomgången, om möjligt, inte lottas mot seedad spelare eller annan poolsegrare. Spelare från samma pool skall placeras på varsin halva. Poolsegrare skall fördelas jämnt mellan halvor, kvartar och åttondelar. Någon hänsyn till föreningsprincipen behöver inte tas. Detta innebär att spelare från samma förening kan mötas redan i slutspelets första omgång.

### 3.2 Cupspel

Vid lottning av cupspel gäller följande:

- Spelare seedad som etta placeras på övre halvans översta plats.
- Spelare seedad som två placeras på nedre halvans nedersta plats.
- De två därefter seedade utlottas på övre halvans nedersta plats respektive nedre halvans översta plats.
- De fyra därefter seedade utlottas på första och tredje kvartarnas nedersta platser respektive andra och fjärde kvartarnas översta platser.
- De åtta därefter seedade utlottas på första, tredje, femte och sjunde åttondelarnas nedersta platser respektive andra, fjärde, sjätte och åttonde åttondelarnas översta platser.

Spelare från samma förening skall fördelas jämnt på olika halvor/kvartar/åttondelar etc samt om möjligt ej lottas mot varandra i sin första match. (S.k. ”blandade dubbelpar” med spelare från olika föreningar kan aldrig komma i fråga för utlottning enligt ovan).

Om spelare från utländskt landsförbund har rätt att delta bör spelare från samma landsförbund inte mötas i sin första match.

### 3.3 Särregler för SM tävlingar

För SM-tävlingar (ej veteran SM och Para SM) gäller att:

- Spelare/par från samma distrikt skall vid cupspel inte lottas mot varandra i första omgången och vid poolspel om möjligt inte hamna i samma pool.
- I klass med poolspel när de seedade spelarna står över poolspelet gäller följande:
  1. Vid 24 spelare dvs. 4 pooler lottas poolsegrarna mot seedade 5-8 och pooltvåorna lottas mot seedade 1-4 i första slutspelsomgången.
  3. Vid 48 spelare dvs. 8 pooler lottas poolsegrarna mot seedade 9-16 och pooltvåorna lottas mot seedade 1-8 i första slutspelsomgången.

## **4. PROTEST**

Enligt utdrag ur § 25 i Tävlingsreglerna hanteras protest enligt följande.

Protest gällande seedning och/eller lottning skall ges in senast tre dagar före tävlingsdagen.

Protest gällande poolindelning, slutspelslottning vid poolspel samt lottning som görs speldagen skall ges in snarast efter att poolindelningen/lottningen offentliggjorts och innan första match påbörjats med anledning av den lottning som protesten avser.

Protest enligt ovan skall lämnas till tävlingsledaren. Lottningskontrollant eller överdomare, efter samråd med tävlingsledaren, beslutar om nödvändig ändring av seedning och/eller lottningen.

Ändring av lottning skall alltid ske så enkelt som möjligt, bortglömd spelare inplaceras i första hand på känd walk over plats, i andra hand på vakantplats eller genom ytterligare en match i kvalomgång. Total omlottning skall ske endast i undantagsfall. Protest som medfört ändring skall så snart så är möjligt meddelas berörda spelare genom anslag samt via högtalare.

Protest mot giltighet av match skall göras till överdomaren. Överdomaren avgör protesten och beslutar om nödvändig åtgärd.

Lottningskontrollantens/överdomarens beslut enligt denna paragraf kan inte överklagas.